



**FUNDAÇÃO PROMOTORA DE EVENTOS,  
ESPORTES E LAZER – FUNPEEL  
LIGA POMERODENSE DE DESPORTOS / LPD  
COPA POMERANA DE FUTEBOL 2019  
MASCULINO SUB 10/12/14**



**REGULAMENTO TÉCNICO**

**1. COMPETIÇÃO**

1.1. A competição é promovida pela FRANCIS/IAFA, com apoio da Prefeitura Municipal de Pomerode, através da Fundação Promotora de Eventos, Esportes e Lazer – FUNPEEL. A arbitragem e o gerenciamento técnico-administrativo serão pela **LIGA POMERODENSE DE DESPORTOS – LPD**.

1.1.1 A 1ª.COPA POMERADA/IAFA/BERTOLDO/FUNPEEL/LPD - 2019 será disputada nas seguintes categorias:

SUB 10 (Nascidos 2009/2010)

SUB 12 (Nascidos 2007/2008)

SUB 14 (Nascidos 2005/2006)

1.2. A **1ª COPA POMERANA/IAFA/BERTOLDO/FUNPEEL/LPD, Categorias de Base** será disputada pelas regras e normas designadas por este regulamento, definido em comum acordo entre a organização, equipes participantes, também pelas regras e normas do Futebol, regidas pela Federação Catarinense de Futebol e pela Confederação Brasileira de Futebol, no que couber neste campeonato.

1.3. O campeonato tem como objetivo proporcionar a prática do futebol para atletas de Pomerode e convidados de outras localidades.

1.4. Os jogos serão realizados em campos definidos em comum acordo, entre Clubes e FUNPEEL/LPD. Os jogos serão realizados QUINTA, SEXTA, SÁBADO E DOMINGO, conforme a tabela, com tolerância máxima de 15 (quinze) minutos, somente para o primeiro jogo.

1.4.1 No **SUB 10** o escanteio será cobrado entre a linha da grande área e a linha de lateral e o tiro de meta será cobrado em cima da linha da grande área.

1.5. A competição inicia no dia **19/12/2019**, e será disputada pelas Associações, confirmadas e divulgadas em Nota Oficial da LPD.

**2. INSCRIÇÕES**

2.1. Poderão ser inscritos **18** atletas, no máximo, sendo que, para cada partida serão relacionados 11 atletas + 7 suplentes.

2.2. Para a 1ª. Rodada os atletas deverão estar inscritos até **18/DEZEMBRO/2019, QUARTA FEIRA, até as 17h**, com protocolo na LPD da cópia do RG e + 1 foto, sendo confeccionada a carteira de atleta.

2.3. Em caso de qualquer dúvida, será requisitado o RG original para conferência das informações.

2.4. Poderão permanecer no banco de reservas: 1 Técnico, 1 Auxiliar Técnico e 1 Massagista, devidamente identificados, com documento original, com a respectiva foto.

2.5. A complementação da inscrição dos **18** atletas encerra na sexta-feira, que antecede a quarta rodada do turno único classificatório e será comunicado em Nota Oficial.

### **3. UNIFORME**

3.1. As equipes deverão estar completamente uniformizadas para poder participar da partida. Compreende-se por uniforme completo: camisa numerada da mesma cor, calção da mesma cor (numerado ou não), se numerado, com o mesmo número da camisa, meia da mesma cor, caneleiras e a chuteira sem travas de alumínio.

3.2. O capitão da equipe deverá estar devidamente identificado com a faixa de capitão (braçadeira).

3.3. Todos os atletas, inclusive no banco de reservas devem estar uniformizados, salvo comissão técnica, sendo que os membros da comissão técnica não poderão usar: Camisa regata e calçado Aberto (Chinelo).

3.4. Em caso das equipes estarem com a camisa da mesma cor, o visitante do jogo, é a equipe que estiver do lado direito da tabela, e o mesmo deverá providenciar a troca da camisa, autorizada pela arbitragem.

3.5. O atleta não poderá usar nada que seja perigoso para si e para os demais, ficando a critério do árbitro vetar qualquer objeto, que não pertença ao uniforme de jogo (brinco, pulseira, piercing ou outros adornos, etc.).

3.6. A responsabilidade do uso correto do uniforme será do técnico e do capitão da equipe, com a devida autorização da arbitragem.

### **4. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES**

4.1. As partidas serão disputadas por equipes compostas por 11 (onze) jogadores, um dos quais obrigatoriamente será o goleiro. O número máximo de atletas inscritos por equipe é de **18** (dezoito), um técnico, um auxiliar técnico e um massagista, devidamente inscritos na competição.

4.2. As substituições serão livres e autorizadas pelo mesário, junto à linha lateral do campo, parando o jogo, somente, para a substituição do goleiro. Não parando o jogo para as substituições e, serão volantes para todas as categorias, ou seja, o atleta poderá retornar ao jogo.

4.3. Os atletas, técnico, auxiliar técnico, e massagista deverão apresentar a carteira da LPD – Liga Pomerodense de Desportos, ou documentos originais com foto, antes do início da partida. Serão aceitos como carteira de identificação: RG, CNH, Carteira de Trabalho, CREF, CRM, CREA e Passaporte.

4.4. Apenas uma pessoa da Comissão Técnica poderá estar na área técnica, para passar instruções a seus atletas.

4.5. A FUNPEEL/LPD/IAFA não se responsabilizam por acidentes com atletas, comissão técnica ou dirigentes; antes, durante ou depois de qualquer partida, cabendo às associações participantes e devidamente inscritas, às providências, quanto às condições de aptidão física de cada atleta para a prática da modalidade de futebol; bem como, a devida autorização do pai/mãe ou responsável para a disputa desse campeonato.

4.6. Nas categorias Sub.10 e Sub.12 na haverá expulsão, tão somente adverte e/ou substitui. Na categoria Sub.14, normal conforme regra.

### **5. FORMA DE DISPUTA**

5.1. Em todas as categorias haverá 10 (dez) minutos de intervalo, em cada partida. A duração dos jogos será da seguinte forma:

SUB 10 = Dois períodos de 20 (vinte) minutos

SUB 12 = Dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos

SUB 14 = Dois períodos de 30 (trinta) minutos

5.2. O campeonato será disputado em três fases.

5.2.1. Primeira Fase (Classificatória) – Será disputada em turno único entre as equipes participantes.

5.2.2. Segunda Fase (Semifinal) – Será disputada em jogos únicos (1º x 4º e 2º x 3º). O 1º. E 2º.colocados de cada categoria jogam pelo empate.

5.2.4. A disputa do 3º. X 4º. será em jogo único e em caso de empate haverá disputa de pênaltis para apontar o vencedor.

5.2.5. A disputa 1º. X 2º. será em jogo único e em caso de empate haverá disputa de pênaltis para apontar o campeão.

## **6. PONTUAÇÃO**

6.1. A pontuação das partidas ficará assim distribuída:

a) Vitória = 3 pontos;

b) Empate = 1 ponto;

c) Derrota = 0 ponto;

d) W X 0 = 5x0

## **7. CRITÉRIOS DE DESEMPATE:**

### **Entre duas equipes:**

7.1. Maior número de pontos;

7.2. Confronto direto;

7.3. Maior número de vitórias;

7.4. Menor número de gols sofridos;

7.5. Maior número de gols marcados;

7.6. Maior saldo de gols;

7.7. Menor número de cartões vermelhos;

7.8. Menor número de cartões amarelos;

7.9. Sorteio público.

### **Entre três ou mais equipes:**

7.1. Maior número de vitórias;

7.2. Menor número de gols sofridos entre si;

7.3. Maior número de gols marcados entre si;

7.4. Maior saldo de gols;

7.5. Menor número de cartões vermelhos;

7.6. Menor número de cartões amarelos;

7.7. Sorteio público.

## **8. PREMIAÇÃO**

- 8.1. A Premiação será oferecida pela ORGANIZAÇÃO;
- 8.2. Troféus para a equipe campeã, vice-campeã e terceira colocada;
- 8.3. **20** medalhas para o primeiro, **20** medalhas para o segundo e **20** para o terceiro colocado;
- 8.4. Troféu para o artilheiro (para desempate equipe campeã);
- 8.5. Troféu para o goleiro (defesa) menos vazado, (dois finalistas, para desempate equipe campeã);

## **9. ARBITRAGEM**

9.1. A equipe de Arbitragem e o Delegado da partida serão escalados pela Comissão de Arbitragem da Liga Pomerodense de Desportos – LPD, obedecendo ao contrato de prestação de serviços, conforme licitação e legislação em vigor.

## **10. RESPONSABILIDADE DO MANDANTE**

10.1 O mandante da partida será responsável pelas medidas de ordem administrativa e técnica, indispensáveis à segurança no estádio, no campo de jogo e à normalidade do trabalho da arbitragem e demais envolvidos na realização da competição.

10.2. É de responsabilidade das equipes fornecerem, duas bolas aprovadas pelo árbitro da partida, para o jogo e deixar na mesa de controle.

10.3. SUB 14 / SUB 12 = Bola oficial e SUB 10 = Bola número quatro.

## **11. INFRAÇÕES DISCIPLINARES**

11.1. Todas as infrações disciplinares cometidas por Clubes (TORCIDAS), atletas ou dirigentes inscritos nessa competição, dentro ou fora do campo, uniformizado ou não, serão analisados pela Diretoria da LPD, ficando seus autores sujeitos às penalidades previstas neste regulamento e em conformidade, com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD).

11.2. A equipe que não apresentar o número legal de 07 (sete) atletas para iniciar a partida, ao completar o tempo de tolerância de 15 (quinze) minutos, o árbitro fará o relatório e encaminhará com os demais documentos da partida, para o Departamento Técnico da LPD, que após análise enviará para a Diretoria da LPD, que aplicará as sanções cabíveis.

11.3. Na reincidência do WXO a equipe será eliminada da competição.

## **12. CARTÕES**

12.1. O atleta, bem como o integrante da Comissão Técnica, que for expulso de campo ou do banco de reservas (cartão vermelho) ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente deste campeonato, em sua respectiva categoria.

12.2. O controle da contagem do número de cartões vermelhos recebidos pelo atleta é de exclusiva responsabilidade das equipes participantes deste campeonato, na respectiva categoria.

## **13. CRONOGRAMA DE DATAS DA COMPETIÇÃO**

13.1. A data para a entrega do termo de participação será dia 18/12/2019

13.2. A competição inicia no dia 19/DEZEMBRO/2019.

## **14. GERAL**

14.1. A comissão organizadora do campeonato expedirá nota oficial ou resolução para a boa e fiel execução do regulamento geral, técnico e disciplinar.

14.2. Qualquer alteração no andamento do campeonato será divulgada através de resoluções pela Comissão Organizadora.

14.3. Os casos omissos, dúvidas na interpretação do regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, baseado no Regulamento Geral de competições da FCF, CBF e CBJD.

Homologado em dezembro de 2019.

Ademar Ramthun

Presidente da LPD

Arlindo Ewald

Presidente da FUNPEEL

EQUIPES:

ÁGUA VERDE	SUB.14 – SUB.12;
GOL DE PLACA	SUB.14 – SUB.12 – SUB.10;
FRANCIS/IAFA	SUB.14 – SUB.12 – SUB.10;
ID CAP MEDIANEIRA	SUB.14 – SUB.12 – SUB.10;
XOXO 10	SUB.14 – SUB.12 – SUB.10.